

Аннотация к дисциплине

| | |
|--|---|
| Название дисциплины | Компьютерная графика |
| Направление подготовки (специальность) | 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника» |
| Направленность(профиль/ программа/специализация) | Автоматизированные системы обработки информации и управления |
| Место дисциплины | Дисциплина относится к дисциплинам по выбору части, формируемой участниками образовательных отношений Блока 1 «Дисциплины (модули)» ООП. |
| Трудоемкость (з.е. / часы) | 3 з.е. / 108 часов |
| Цель изучения дисциплины | Целью преподавания дисциплины является получение студентами теоретических знаний в области разработки и использования систем двух- и трехмерной графики и практических навыков использования алгоритмов компьютерной графики и графических библиотек для дальнейшего применения их в профессиональной деятельности. |
| Компетенции, формируемые в результате освоения дисциплины | ПК-1. Способен выполнять работы и управлять работами по созданию (модификации) и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы. |
| Содержание дисциплины (основные разделы и темы) | Основные понятия компьютерной графики. Алгоритмы растровой графики. Основные виды геометрических моделей. Геометрические преобразования. Моделирование освещения поверхностей. |
| Форма промежуточной аттестации | Зачет (6 сем) |