

Аннотация к дисциплине

<i>Название дисциплины</i>	<b>Программная инженерия</b>
<i>Направление (специальность) подготовки</i>	09.03.01 «Информатика и вычислительная техника»
<i>Направленность (профиль/программа/специализация)</i>	«Автоматизированные системы обработки информации и управления»
<i>Место дисциплины</i>	Дисциплина относится к части формируемой участниками образовательных отношений Блока 1. Дисциплины (модули)
<i>Трудоемкость (з.е. / часы)</i>	5 з.е. / 180 часов
<i>Цель изучения дисциплины</i>	изучение теоретических основ современных технологий создания программных продуктов и получение практических навыков их реализации.
<i>Компетенции, формируемые в результате освоения дисциплины</i>	<b>ПК-6.</b> Способен выполнять разработку технических документов, адресованных специалисту по информационным технологиям. <b>ПК-7.</b> Способен разрабатывать документы для тестирования и анализа качества покрытия. Способен разрабатывать стратегии тестирования и управления процессом тестирования. <b>ПК-2.</b> Способен осуществлять концептуальное, функциональное и логическое проектирование систем среднего и крупного масштаба и сложности. <b>ПК-5.</b> Способен разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение.
<i>Содержание дисциплины (основные разделы и темы)</i>	Введение в программную инженерию. Инженерия требований к ПО. Модели процесса разработки ПО. Проектирование ПО. Инструментальные средства разработки (CASE) и поддержки процесса разработки ПО. Методы обеспечения качества ПО.
<i>Форма промежуточной аттестации</i>	Зачет с оценкой, КР (3 сем.)