

Аннотация к дисциплине

<b>Название дисциплины</b>	Объектно-ориентированное программирование
<b>Направление подготовки (специальность)</b>	09.03.01 "Информатика и вычислительная техника"
<b>Направленность (профиль/ программа/специализация)</b>	Автоматизированные системы обработки информации и управления
<b>Место дисциплины</b>	Дисциплина относится к части, формируемой участниками образовательных отношений Блока 1 «Дисциплины (модули)» ООП.
<b>Трудоемкость (з.е. / часы)</b>	10 з.е. / 360 часов
<b>Цель изучения дисциплины</b>	Целью преподавания дисциплины является получение теоретических сведений и практических навыков постановки задачи, а также разработки вычислительных и информационных систем на объектно-ориентированном языке программирования (ООП) и их тестирования.
<b>Компетенции, формируемые в результате освоения дисциплины</b>	ПК-1 Способен выполнять работы и управлять работами по созданию (модификации) и сопровождению ИС, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы. ПК-4 Способен разрабатывать тестовые случаи, проводить тестирование и исследование результатов тестирования ПК-5 Способен разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение.
<b>Содержание дисциплины (основные разделы и темы)</b>	Тестирование. Очереди, стеки, дженерики. Листы и словари. Делегаты. Элементы функционального программирования. LINQ. Обработка графовых структур. Жадные алгоритмы. Динамическое программирование. Структуры данных. События. Оконные приложения. Многопоточное программирование. Рефлексия типов. Инкапсуляция - теория и практика. Наследование и полиморфизм - теория и практика. Generics. Делегирование. Рефлексия. DDD. Fluent API. Модульность. Управление зависимостями. DКонтейнеры. Функциональный стиль. Управление ресурсами. Работа с файлами.
<b>Форма промежуточной аттестации</b>	Зачет с оценкой (3 сем), Экзамен (4 сем), Курсовая работа (4 сем)