

Аннотация к дисциплине

| | |
|--|--|
| <i>Название дисциплины</i> | Программирование дискретных структур |
| <i>Направление подготовки (специальность)</i> | 09.03.01 Информатика и вычислительная техника |
| <i>Направленность (профиль/программа/специализация)</i> | Автоматизированные системы обработки информации и управления |
| <i>Место дисциплины</i> | Блок 1. Дисциплины (модули) Обязательная часть. |
| <i>Трудоемкость (з.е. / часы)</i> | 5 / 180 |
| <i>Цель изучения дисциплины</i> | ознакомление с математическими методами работы с объектами дискретной природы |
| <i>Компетенции, формируемые в результате освоения дисциплины</i> | ПК-5 Способен разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение. |
| <i>Содержание дисциплины (основные разделы и темы)</i> | Теория множеств Математическая логика и алгебра высказываний Дискретные модели теории графов |
| <i>Форма промежуточной аттестации</i> | Экзамен (2 семестр) |