

Аннотация к дисциплине

Название дисциплины	Программная инженерия
Направление (специальность) подготовки	09.03.01 «Информатика и вычислительная техника»
Направленность (профиль/программа/специализация)	«Автоматизированные системы обработки информации и управления»
Место дисциплины	Дисциплина относится к части формируемой участниками образовательных отношений Блока 1. Дисциплины (модули)
Трудоемкость (з.е. / часы)	6 з.е. / 216 часов
Цель изучения дисциплины	изучение теоретических основ современных технологий создания программных продуктов и получение практических навыков их реализации.
Компетенции, формируемые в результате освоения дисциплины	<p>ПК-6. Способен выполнять разработку технических документов, адресованных специалисту по информационным технологиям.</p> <p>ПК-7. Способен разрабатывать документы для тестирования и анализа качества покрытия. Способен разрабатывать стратегии тестирования и управления процессом тестирования.</p> <p>ПК-2. Способен осуществлять концептуальное, функциональное и логическое проектирование систем среднего и крупного масштаба и сложности.</p> <p>ПК-5. Способен разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение.</p>
Содержание дисциплины (основные разделы и темы)	Введение в программную инженерию. Инженерия требований к ПО. Модели процесса разработки ПО. Проектирование ПО. Инструментальные средства разработки (CASE) и поддержки процесса разработки ПО. Методы обеспечения качества ПО.
Форма промежуточной аттестации	Экзамен, КР (3 сем.)