

Аннотация к дисциплине

<i>Название дисциплины</i>	Программирование дискретных структур
<i>Направление подготовки (специальность)</i>	09.03.01 Информатика и вычислительная техника
<i>Направленность (профиль/программа/специализация)</i>	Автоматизированные системы обработки информации и управления
<i>Место дисциплины</i>	Блок 1. Дисциплины (модули) Обязательная часть.
<i>Трудоемкость (з.е. / часы)</i>	5 / 180
<i>Цель изучения дисциплины</i>	ознакомление с математическими методами работы с объектами дискретной природы
<i>Компетенции, формируемые в результате освоения дисциплины</i>	ПК-5 Способен разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение.
<i>Содержание дисциплины (основные разделы и темы)</i>	Теория множеств Математическая логика и алгебра высказываний Дискретные модели теории графов
<i>Форма промежуточной аттестации</i>	Экзамен (2 семестр)