

Аннотация к дисциплине

Название дисциплины	Программная инженерия
Направление подготовки (специальность)	09.03.01 «Информатика и вычислительная техника»
Направленность (профиль/программа/специализация)	Автоматизированные системы обработки информации и управления
Место дисциплины	Часть, формируемая участниками образовательных отношений Блока 1. Дисциплины (модули).
Трудоемкость (з.е. / часы)	6 з.е. / 216 часов
Цель изучения дисциплины	Целью дисциплины является изучение теоретических основ современных технологий создания программных продуктов и получение практических навыков их реализации.
Компетенции, формируемые в результате освоения дисциплины	<p>ПК-6. Способен выполнять разработку технических документов, адресованных специалисту по информационным технологиям.</p> <p>ПК-7. Способен разрабатывать документы для тестирования и анализа качества покрытия. Способен разрабатывать стратегии тестирования и управления процессом тестирования.</p> <p>ПК-2. Способен осуществлять концептуальное, функциональное и логическое проектирование систем среднего и крупного масштаба и сложности.</p> <p>ПК-5. Способен разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение.</p>
Содержание дисциплины (основные разделы и темы)	<p>Введение в программную инженерию.</p> <p>Инженерия требований к ПО.</p> <p>Модели процесса разработки ПО.</p> <p>Проектирование ПО.</p> <p>Инструментальные средства поддержки процесса разработки ПО.</p> <p>Управление программными проектами.</p> <p>Методы обеспечения качества ПО.</p>
Форма промежуточной аттестации	Экзамен, КР