

Аннотация к дисциплине

Название дисциплины		Современные языки программирования					
Номер		<i>Академический год</i>			<i>семестр</i>		7
кафедра		<i>Программа</i>		09.03.01 «Информатика и вычислительная техника», профиль «Автоматизированные системы обработки информации и управления»			
Составитель		Замятин К.И., к.т.н., доцент, Мокроусов М.Н., к.т.н., доцент					
Цели и задачи дисциплины, основные темы		<p>Цель: освоение интернет-технологий и разработка интернет-приложений.</p> <p>Задачи: изучение студентами основ проектирования Интернет-приложений; рассмотрение различных наиболее широко распространенных технологий и средств проектирования Интернет-приложений; рассмотрение разноуровневых подходов к приему/передаче данных через Интернет.</p> <p>Знания: основы построения и работы Интернет-приложений; основные языки программирования Интернет-приложений; методы представления и распространения информации в сети; основы процесса организации и технологии построения Интернет-сайтов; состав и принципы функционирования Интернет-сайтов;</p> <p>Умения: проводить анализ современных средств разработки Интернет-приложений; применять на практике языки программирования Интернет-приложений; разрабатывать Интернет-приложения для предоставления телекоммуникационных услуг; создавать интернет-приложения на языке высокого уровня, использующих в своей работе протоколы UDP, HTTP, FTP; разрабатывать структуру Интернет-сайта; выполнять его HTML-верстку.</p> <p>Навыки: проектирования и разработки Интернет-приложений; использования современных технологий программирования, тестирования и документирования Интернет-приложений; создание Интернет-сайтов; внедрения готового шаблона сайта в систему управления контентом (CMS).</p> <p>Лекции (основные темы): Введение в проектирование Интернет-приложений. Язык HTML, и HTML-страницы. Проектирование серверных приложений. Язык JavaScript. Язык PHP, и его взаимодействие с СУБД MySQL. Java-технология.</p> <p>Лабораторные работы: Создание Web-сайта средствами HTML и каскадных таблиц стилей CSS. Проектирование CGI-приложения. Разработка PHP-сценариев. Написание скриптов на языке PHP, и взаимодействие с базой данных на MySQL. Взаимодействие Java и различных СУБД. Работа с базами данных с использованием Hibernate.</p>					
Основная литература		<p>1.Савельев А.О. HTML 5. Основы клиентской разработки [Электронный ресурс]/ Савельев А.О., Алексеев А.А.— Электрон. текстовые данные.— М.: Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), 2016.— 286 с.— Режим доступа: http://www.iprbookshop.ru/57369</p> <p>2.Буренин С.Н. Web-программирование и базы данных [Электронный ресурс]: учебный практикум/ Буренин С.Н.— Электрон. текстовые данные.— М.: Московский гуманитарный университет, 2014.— 120 с.— Режим доступа: http://www.iprbookshop.ru/39683</p>					
Технические средства		Учебные аудитории для проведения занятий лекционного и семинарского типа, групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации обучающихся, для самостоятельной работы студентов					
Компетенции		Приобретаются студентами при освоении дисциплины					
		<p>ОПК-1 способностью устанавливать программное и аппаратное обеспечение для информационных и автоматизированных систем;</p> <p>ПК-1 способностью разрабатывать модели компонентов информационных систем, включая модели баз данных и модели интерфейсов "человек – электронно-вычислительная машина";</p> <p>ПК-2 способностью разрабатывать компоненты аппаратно-программных комплексов и баз данных, используя современные инструментальные средства и технологии программирования .</p>					
Зачетных единиц	6	Форма проведения занятий	Лекции	Практические занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	
		Всего часов	30	30	30	126	
Виды контроля формы	Диф.зач /зач/ экз	КП/КР	Условие зачета дисциплины	Получение оценки 3,4,5		Форма проведения самостоятельной работы	Подготовка к практическим, лабораторным занятиям и к экзамену.
Перечень дисциплин, знание которых необходимо для изучения данной дисциплины			«Программирование», «Базы данных».				