

Аннотация к дисциплине

Название дисциплины		Компьютерная графика					
Номер		Академический год			семестр		4
кафедра		Программа		09.03.01 «Информатика и вычислительная техника», профиль: "Автоматизированные системы обработки информации и управления"			
Составитель		Мельников А.С., старший преподаватель					
Цели и задачи дисциплины, основные темы		<p>Цели: Дать систематизированные знания об основных принципах интерактивной компьютерной графики, ознакомить с принципами работы основных алгоритмов компьютерной графики, изучить тонкости и нюансы основных методов и алгоритмов компьютерной графики.</p> <p>Задачи: Ознакомление студентов с основными разделами компьютерной графики, реализация основных алгоритмов компьютерной графики, работа с графическими изображениями компьютерной графики.</p> <p>Знания: Основные этапы программирования алгоритмов компьютерной графики.</p> <p>Умения: Применять информационные технологии для создания приложений компьютерной графики.</p> <p>Навыки: Владеть основными алгоритмами компьютерной графики и программным обеспечением для их программирования.</p> <p>Лекции (основные темы): Введение в компьютерную графику. Математические основы компьютерной графики, основные алгоритмы компьютерной графики. Шрифты. Способы представления литер и их вывод на экран.</p> <p>Лабораторные работы: Выполнение работ в среде Компас 3D, Autocad</p>					
Основная литература		<p>1. Перемитина, Т. О. Компьютерная графика [Электронный ресурс] : учебное пособие / Т. О. Перемитина. — Электрон. текстовые данные. — Томск : Томский государственный университет систем управления и радиоэлектроники, Эль Контент, 2012. — 144 с. — 978-5-4332-0077-7. — Режим доступа: http://www.iprbookshop.ru/13940.html</p> <p>2. Горельская, Л. В. Компьютерная графика [Электронный ресурс] : учебное пособие по курсу «Компьютерная графика» / Л. В. Горельская, А. В. Кострюков, С. И. Павлов. — Электрон. текстовые данные. — Оренбург : Оренбургский государственный университет, ЭБС АСВ, 2013. — 148 с. — 5-7410-0696-5. — Режим доступа: http://www.iprbookshop.ru/21601.html</p>					
Технические средства		Стандартно оборудованная лекционная аудитория, проектор, персональные компьютеры					
Компетенции		Приобретаются студентами при освоении модуля.					
Общекультурные		способность инсталлировать программное и аппаратное обеспечение для информационных и автоматизированных систем (ОПК-1)					
Профессиональные		-					
Зачетных единиц	3	Форма проведения занятий	Лекции	Практические занятия	Лабораторные работы	Самостоятельная работа	
		Всего часов	16	16	16	60	
Виды контроля	Диф.зач /зач/ экз	КП/КР	Условие зачета дисциплины	получение оценки «Зачтено»		Форма проведения самостоятельной работы	Подготовка к практическим занятиям, зачёту
формы	3	-					
Перечень дисциплин, знание которых необходимо для изучения дисциплины			Высшая математика. Основы алгоритмизации и программирования.				