

<i>Название дисциплины</i>	Информационные технологии
<i>Направление подготовки (специальность)</i>	08.03.01 «Строительство»
<i>Направленность (профиль/ программа/специализация)</i>	Промышленное и гражданское строительство
<i>Место дисциплины</i>	Обязательная часть Блока 1 Дисциплины (модули)
<i>Трудоемкость (з.е. / часы)</i>	2 з.е./ 72 часов
<i>Цель изучения дисциплины</i>	<b>Целью</b> освоения дисциплины является уровень преподавания дисциплины является владение методами проведения инженерных изысканий, технологией проектирования деталей и конструкций в соответствии с техническим заданием с использованием универсальных и специализированных программно-вычислительных комплексов и систем автоматизированных проектирования.
<i>Компетенции, формируемые в результате освоения дисциплины</i>	УК-1 Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач ОПК-2. Способен понимать принципы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности
<i>Содержание дисциплины (основные разделы и темы)</i>	<b>Интерфейс программы AutoCAD.</b> 1. Запуск программы. Панели инструментов. Установки файлов чертежей. Работа со справочной системой. 2. Системы координат. Методы задания координат. <b>Создание геометрических объектов.</b> Создание отрезков. Прямоугольник и многоугольник. Окружность и эллипс. Дуга. Кольца и точки. Полилиния. Свойства объектов и слои. <b>Редактирование объектов.</b> Выделение, перемещение и копирование объектов. Масштабирование объектов. Создание фаски. <b>Текст и таблицы.</b> Работа с текстом. Создание и изменение таблиц. <b>Проставление размеров.</b> Линейный размер. Проставление размеров для окружности и угла. Измерение углов. Базовые и связанные размеры. Стиль размера. <b>Штриховки, градиенты, границы.</b> Выбор шаблона штриховки. Выбор градиента. Определение границ штриховки и градиента. Перетаскивание штриховки. Редактирование штриховки и градиента. <b>Трехмерное моделирование.</b> 1. Пространство для трехмерного моделирования. Просмотр трехмерных чертежей. Трехмерные координаты.

	<p>2. Трехмерные поверхности. Трехмерная грань. Многоугольная сеть. Поверхности вращения, сдвига, соединения. Поверхностные примитивы. Создание отверстий.</p> <p><b>Твердотельные модели и тонирование трехмерных объектов.</b></p> <p>1. Создание типовых тел. Выдавливание тел. Тела вращения. Сложные объемные тела. Основы редактирования трехмерных моделей.</p> <p>2. Создание источников света. Работа с материалами. Тонирование.</p>
<p><i>Форма промежуточной аттестации</i></p>	<p>Зачет</p>

